



EXPLORANDO EL ÉXODO

VIAJE A LOS TIEMPOS BÍBLICOS

DESCRIPCIÓN

Este año contamos con una novedad, la **carrera de orientación** y el **curso bíblico** se unen para dar lugar a un trepidante VIAJE BÍBLICO A TRAVÉS DEL TIEMPO. Retrocederemos hasta los tiempos y las tierras de Éxodo y nuestros Exploradores serán los protagonistas de esta aventura.

El reto consistirá en un circuito dividido en diferentes zonas cronológicas, que los exploradores recorrerán demostrando sus habilidades de orientación siguiendo su Hoja de Ruta y siendo testigos de las historias del Éxodo, superando desafíos y preguntas bíblicas.

La participación en la actividad será simultánea para Tizones y Cadetes, adaptando las pruebas a los diferentes niveles, y podrán participar todos los equipos inscritos en el Camporé

VOCABULARIO DE LA ACTIVIDAD Y SU DESCRIPCIÓN

Entradas a Zona Central:

- Es la entrada a “Explorando el Éxodo”
- Habrán dos entradas, una de Tizones y otra de Cadetes.
- Solo podrán entrar los equipos participantes a excepción de los monitores que acompañen a los equipos de Tizones.
- En la entrada a la Zona Central se repartirá las “Hojas de Ruta”.

Zona Central:

- Zona circular situada en el centro de la actividad que representa el presente.
- Estará rodeada por las “Puertas del Tiempo”.
- En esta zona habrán dos “Epicentros” (postes clavados en el suelo).

Hoja de Ruta:

- Hoja que se entregará a los equipos en la Entrada a la Zona Central.
- En la Hoja de Ruta se indicará el orden que tiene que seguir cada equipo para entrar en las Puertas del Tiempo.
- El tiempo empezará a contar para el equipo cuando se le entregue su Hoja de Ruta.

Epicentros:

- Punto indicado con un poste desde donde los equipos se orientarán con la brújula para identificar la Puerta del Tiempo que les corresponde.
- Estarán colocados en las Zona Central.
- Habrán 2 Epicentros, uno para Tizones y otro para Cadetes.

Puertas del Tiempo:

- Únicos accesos para entrar y salir de las distintas zonas del Éxodo.

Zonas del Tiempo:

- Son zonas que están en el pasado representando una parte del Éxodo.
- En estas Zonas estarán los puntos de orientación y las preguntas bíblicas.

Guardián del Tiempo:

- Persona encargada de custodiar las Puertas del Tiempo.
- Controlará la entrada de los equipos en cada zona del pasado.
- Entregará y recogerá las Hojas de Misión.

Hoja de Misión:

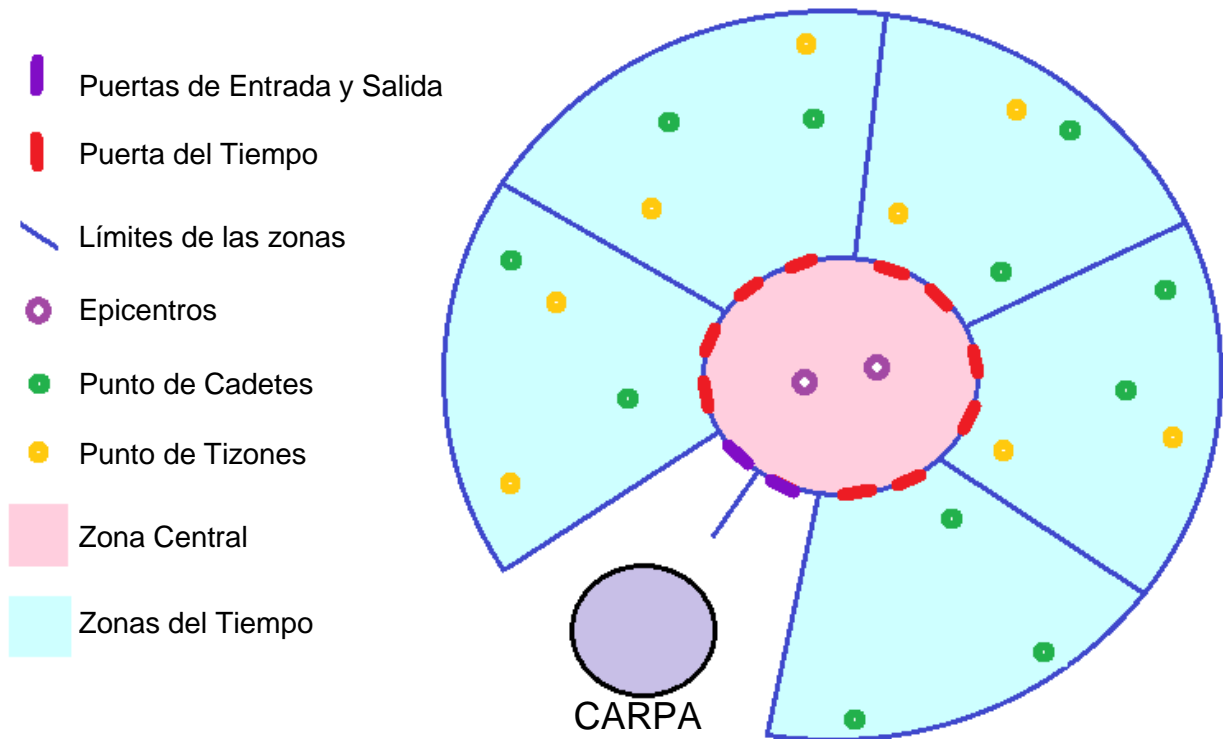
- Hoja entregada por el Guardián del Tiempo al entrar por la Puerta del Tiempo.
- La Hoja de Misión tiene dos funciones:
 1. Indicar el orden en el que el equipo tiene que realizar los puntos.
 2. Será donde se conteste a las preguntas bíblicas de cada punto.
- Las Hojas de Misión se devolverán al Guardián del Tiempo al terminar la zona.

Puntos de orientación:

- Lugares que deben encontrar para superar la prueba de Orientación,
- En estos puntos se representará un momento concreto del Éxodo.
- El punto exacto estará señalado con un banderín y ahí deberán esperar.
- Las preguntas bíblicas se entregarán en los Puntos de Orientación.

Preguntas Bíblicas:

- Son las preguntas del concurso bíblico que los equipos encontrarán en los puntos de Orientación.
- Las preguntas bíblicas podrán ser contestadas en equipo.
- Estas preguntas se responderán en la Hoja de Misión que se entrega al equipo al entrar en la zona del Tiempo.



ACLARACIONES

1. Participarán los mismos equipos de la Gymkana.
2. Los equipos de Tizones serán acompañados por un monitor, ya que este cumplirá sin duda la ley de los Tizones, (punto 2: “El Tizón es sincero y honrado”).
3. Cuando se termine de dar instrucciones en la carpa, cada equipo se acercará con tranquilidad a la “Entrada de la Zona Central”.
4. El tiempo comenzará para el equipo cuando se le entregue la Hoja de Ruta al llegar a la entrada. Por lo que no hay que preocuparse si hubieran equipos haciendo cola para entrar.
5. El tiempo máximo para realizar la prueba es de 2 horas a partir del momento que el equipo comienza la actividad.
6. Los equipos entregarán sus Hojas de Ruta **antes de 2 horas** aunque no hayan terminado todas las pruebas.
7. El tiempo estimado para que un equipo realice cada Zona es de 15 minutos.
8. La ORIENTACIÓN se valorará por la cantidad de puntos realizados y el tiempo que ha tardado el equipo.
9. El CONCURSO BÍBLICO se valorará por las respuestas escritas en las Hojas de Misión de cada zona.
10. Los equipos que entreguen su Hoja de Ruta en la salida habrán terminado la prueba y podrá regresar a su zona de campamento.
11. **IMPORTANTE:** El concurso bíblico no puede verse afectado por una mala orientación del equipo. Si un equipo no ha realizado todas las Zonas al terminar sus 2 horas, podrá completar en la salida las preguntas bíblicas que le falten independientemente del resultado en la prueba de orientación.

DESARROLLO DE LA ACTIVIDAD:

1. Entrar a la actividad por la puerta de Tizones o Cadetes según corresponda.
2. En la puerta recoger el Mapa y la Hoja de Ruta que indica el orden para realizar las Zonas.
3. Acercarse al “Epicentro” de tizones o Cadetes, y desde ahí, usar la brújula para saber cuál es la puerta que nos corresponde.
IMPORTANTE: no hace falta pegarse al “Epicentro” para orientarse, habrán muchos equipos, acercarse un poco es suficiente.
4. Dirigirse a la “Puerta del Tiempo” que se indican en la Hoja de Ruta. 5
5. Pedir al “Guardián del Tiempo” la Hoja de Misión de esa zona.
6. Ir a los puntos de orientación en el orden indicado en la Hoja de Misión.
7. Buscar el banderín que indica el punto y permanecer en él hasta recibir instrucciones.
8. Realizar las pruebas y preguntas bíblicas de esos puntos.
9. Responder a las preguntas bíblicas en la Hoja de Misión.
10. Una vez terminada la zona dirigirse a la Puerta del Tiempo y entregar la Hoja de Misión al Guardián del Tiempo para poder salir.
IMPORTANTE: No puntuarán las Hojas de Misión que no se entreguen al salir de la Zona.
11. Comprobar desde el Epicentro cual es la siguiente puerta del Tiempo que se indica en la Hoja de Ruta.
12. Repetir los pasos anteriores hasta completar las zonas.
13. Una vez terminadas las zonas o pasadas las 2 horas, se entregará la Hoja de Ruta en la salida.
IMPORTANTE: si no se entrega la Hoja de Ruta, no se puntuará la prueba de orientación
14. Si un equipo no ha podido terminar todas las preguntas bíblicas, tiene que comunicárselo al Guardián de la Salida para poder completarlas.

NORMAS IMPORTANTES PARA EVITAR PENALIZACIONES:

- Se eliminarán las Hojas de Misión con las respuestas bíblicas si no se entregan al Guardián del Tiempo cuando se sale de la Zona del Tiempo, y no puntuará aunque se entreguen más tarde.
- Se eliminarán las Hojas de Ruta con los resultados de la orientación si no se entregan al Guardián del Tiempo en la salida de la actividad en la Zona Central, y no puntuará aunque se entreguen más tarde.
- No se podrá pasar de una Zona a otra atravesando las cintas de balizar que las limitan. Solo se podrá entrar y salir de una Zona por las Puertas del Tiempo.
- Los equipos de Tizones tendrán que estar acompañados por **1 monitor por equipo**, y su única función será velar por la seguridad de los niños, por lo que no ayudarán en los retos ni en las preguntas (recordar las leyes de los Exploradores).
- Los Monitores tendrán que permanecer fuera de la actividad y no podrán entrar a ninguna Zona, a excepción de los monitores que acompañan a los equipos de Tizones (1 por equipo).
- Los equipos de Cadetes no podrán estar acompañados por ningún monitor ni persona que no pertenezca al equipo.
- Los equipos entregarán las Hojas Misión y de Ruta antes de 2 horas, (contando desde que comenzó), independientemente de si ha terminado o no las pruebas. Se penalizará a los equipos que lo entreguen más tarde.

MATERIALES NECESARIOS POR EQUIPO

- **1 Brújula** (mínimo)
- **1 Carpeta** o soporte de hojas o similar para apoyarse al escribir.
- **1 Bolígrafo** (se recomienda repuesto)

NOTA: Será muy importante que toda esta información sea bien explicada a los equipos

